

Quick Start – QMP18 Kleinkasse

Kasse programmieren – Betriebsart“ P“

		Betriebsanleitung
Achtung! Kassa aktivieren(nur für Österreich) alle Umsätze werden gelöscht Erst nach der Aktivierung beginnt die Datenaufzeichnung		6.3 S 21
1. Betriebsarten P,REG,X,Z,MGR	→ Taste – X	6.2 S 20
2. Datum / Uhrzeit	→ Taste – VOID Date / Aufrech.Storno Datum	6.6.1 S 23
3. Steuern programmieren	→ MumTaste – 21 , Taste – PLU Type	6.6.2 S 24
4. Artikel programmieren	→ MumTaste – 20 , Taste – PLU Type	6.6.4 S 26
5. Bediener	→ Taste – CLERK / Bediener	6.6.5 S 31
6. BON programmieren	→ MumTaste – 7 , Taste – PLU Type	6.6.6 S 32
7. Programm Ende	→ Taste – PLU Type	

Registrierung vornehmen – Betriebsart “REG“

8. Bediener	→ Taste – CLERK / Bediener	6.7.1 S 34
Code = jeweils die Nummer des Bedieners		
9. Artikel registrieren	→ MumTaste – 12 , Taste – PLU Type	6.7.3 S 36
10. Artikel anzeigen	→ Taste – PLU Type	6.7.3 S 36
11. Zahlung registrieren	→ Taste – SUB Total / ZW Summe	6.7.6 S 39

Korrekturen vornehmen – Betriebsart “REG“

12. Eingabe löschen	→ Taste – CLEAR / Korrektur	6.8.1 S 43
13. Letzte Registrierung löschen	→ Taste – EC Time / Sofort Storno	6.8.2 S 44
14. Gebuchte Registrierung löschen	→ Taste – VOID Date / Aufrech. storno	6.8.3 S 44

Berichte ausgeben – Betriebsart “X“	→ kann beliebig oft ausgedruckt werden	6.9 S 45
Berichte ausgeben – Betriebsart “Z“	→ ist ein Abschlussbericht	6.9 S 45

15. Benutzerbericht ausgeben	→ Taste – CASH Enter / BAR Enter	6.9.1 S 45
------------------------------	----------------------------------	------------

<http://www.quorion.de/registrierkassen/qmp18-kleine-kasse.htm>



Zubehör: RJ11/RS232/USB

Kleine Kassenlade

Waage

Scanner Scan2

PC Software - QProg 2.4.6._german

Papierrolle Thermorolle 57/25M/12MM

<http://www.quorion.de/kassensystem-ressourcen/demos-downloaden.ht>

Scanner Scan2

Ausstattung: 2MB

10 000 Artikel

100 Warengruppen

8 Bediener

Achtung: Scannerkabel !!! kurzes Ende vom Zwischenstück an QM18P anschließen
Wenn Sie einen Scanner benutzen möchten, programmieren Sie hier die Port-Nummer an den er angeschlossen werden soll. Wert 0 heißt kein Scanner angeschlossen.
Vergessen Sie nicht sowohl beim Port als auch beim Scanner die richtige (gleiche) Geschwindigkeit zu programmieren!